# Toplama işlemi

def toplama(x, y):

return x + y

# Çıkarma işlemi

def cikarma(x, y):

return x - y

# Çarpma işlemi

def carpma(x, y):

return x \* y

# Bölme işlemi

def bolme(x, y):

if y == 0:

return "Hata: Sıfıra bölme yapılamaz!"

return x / y

def hesap\_makinesi():

print("Yapmak istediğiniz işlemi seçin:")

print("1. Toplama")

print("2. Çıkarma")

print("3. Çarpma")

print("4. Bölme")

# Kullanıcıdan işlem seçimi ve sayıların alınması

secim = input("Seçiminizi yapın (1/2/3/4): ")

# Geçersiz işlem seçimini kontrol etme

if secim not in ['1', '2', '3', '4']:

print("Hatalı seçim yaptınız. Lütfen tekrar deneyin.")

return

sayi1 = float(input("Birinci sayıyı girin: "))

sayi2 = float(input("İkinci sayıyı girin: "))

# Seçime göre ilgili işlemi yapma

if secim == '1':

print(f"Sonuç: {sayi1} + {sayi2} = {toplama(sayi1, sayi2)}")

elif secim == '2':

print(f"Sonuç: {sayi1} - {sayi2} = {cikarma(sayi1, sayi2)}")

elif secim == '3':

print(f"Sonuç: {sayi1} \* {sayi2} = {carpma(sayi1, sayi2)}")

elif secim == '4':

print(f"Sonuç: {sayi1} / {sayi2} = {bolme(sayi1, sayi2)}")

# Hesap makinesini çalıştır

hesap\_makinesi()